

camp ED SUMARIO DE VERANO

Todos los detalles para un verano exitoso en Fairmount Elementary!

**FAIRMOUNT
ELEMENTARY**

65 Chenery Street

INFORMACION DE CONTACTO:

415.420.3022

sfglenpark@campedmo.org

SEMANAS Y HORAS

Junio 11 - Julio 20 (Campamento está cerrado el miércoles, 4 de julio. Actividades diarias pueden variar el resto de esta semana) Lunes - Viernes, 9AM - 3PM (AM/PM Programa: 8-9AM / 3-6PM)

Instrucciones para la dejada y recogida están en la caja de Recursos de Padre en la página de cada ubicación en nuestro sitio web. Los padres o contactos autorizados deben mostrar una identificación al recoger a un niño / a. Si hay algún cambio en nuestro horario diario, las familias recibirán un mensaje de texto de la oficina central.

A QUIÉN LLAMAR O DONDE IR

- Llegando tarde o ausente: llame a su director de campamento. Tenga en cuenta que si llama durante el mitin, la llamada puede ir al correo de voz. Si lo hace, deje un mensaje y avísenos si necesita una devolución de llamada.
- Perdido y Encontrado: Todos los artículos que encontremos se guardarán en un "Contenedor de Objetos Perdidos y Encontrados" hasta el último viernes de la última semana del campamento en su ubicación.

EI PPROGRAM DE BECAS DE DCYF @ FAIRMOUNT ELEMENTARY

El Programa de Becas de Camp EDMO en Fairmount es una experiencia de 6 semanas de campamento para 136 niños de la escuela y de códigos postales circundantes. El programa es financiado por el Departamento de Niños, Jóvenes y sus Familias de San Francisco (DCYF).

REGLAS Y POLÍTICAS DEL PROGRAMA

- Comprometerse a asistir a las 6 semanas de campamento.
- Asistir talleres semanales relacionados con Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas (siglas en inglés STEAM) y Aprendizaje Socio Emocional (siglas en inglés SEL). (6 talleres en total)
- Familias tienen que completar una Encuesta de Parientes en el segundo y sexto semana de campamento.

TALLERES

Todas las familias participantes deben asistir a los talleres semanales de educación para padres facilitados por los entrenadores de Aprendizaje Social y Emocional (SEL) de Camp EDMO. Estos talleres proporcionarán recursos y actividades útiles que van desde Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas (STEAM) hasta cómo implementar la mentalidad de Aprendizaje Social y Emocional (SEL) en su propio hogar. Horario exacto de los talleres va ser determinado antes del campamento.

MANTENER A LOS CAMPISTAS SALUDABLE Y SEGURO

Los campistas reciben una orientación de seguridad al comienzo de su semana de campamento en la mañana del lunes durante el mitin.

- **Reglamento de no nueces:** POR FAVOR NO LLEVE NINGÚN PRODUCTO DE NUECES (mezcla de frutos secos, mantequilla de maní, barras de granola, etc.). Nos disculpamos por cualquier inconveniente, pero nuestro reglamento garantiza la seguridad de todos nuestros campistas con alergias potencialmente mortales. Si su hijo trae nueces en su almuerzo o merienda, tendremos que tomar el almuerzo y/o merienda y llamarlo a usted para que le lleve un almuerzo o merienda nueva.
- **Consejos sobre su hijo:** Si hay algo que le gustaría que supiera nuestro personal, le sugerimos que llame o envíe un correo electrónico directamente a su director de campamento a la dirección que aparece arriba.

415.282.6673 • 877.993.6673

campedmo.org

camp **EDSUMARIO DE VERANO**

Todos los detalles para un verano exitoso en Fairmount Elementary!

**FAIRMOUNT
ELEMENTARY**

65 Chenery Street

INFORMACION DE CONTACTO:

415.420.3022

sfglenpark@campedmo.org

- **Artículos no permitidos en el campamento:** No permitimos armas, drogas, alcohol, tabaco u otras sustancias prohibidas en el campamento. Tenemos estrictas pautas de seguridad y tampoco permitimos scooters, bicicletas o patinetas sin supervisión.
- **Alergias:** Todas las alergias deben indicarse en el Formulario de información médica. Informe también a su Director de Campamento sobre alergias para que puedan ser instruidos sobre cómo tratar cualquier reacción alérgica. También proporcione una fotografía de su hijo/a adjunta a las instrucciones, documentación médica y medicamentos para controlar una reacción. Los campistas también deben ser conscientes de su alergia y recibir instrucciones para no intercambiar comida y decirle a un consejero si comienza una reacción.
- **Enfermedades o lesiones:** Si su hijo recibe lesiones menores en el campamento, como cortadas o moretones, le proporcionaremos un tratamiento básico de primeros auxilios y le enviaremos a su casa un recibo de "ouch" con su campista. Si se producen lesiones en la cabeza o si su hijo está enfermo, lo llamaremos y brindaremos tratamiento.
- **Problemas de comportamiento:** Trabajaremos con usted para desarrollar un plan de acción si su hijo está teniendo dificultades adaptándose al campamento. Desafortunadamente, si él o ella se distrae repetidamente de la experiencia del campamento de los niños y el personal o si pone en peligro la seguridad de los demás, podemos pedirle que recoja a su hijo del campamento.
- **Programas especializados:** Al inicio de cualquier sesión que utilice calor o materiales potencialmente peligrosos, se les enseña a los campistas técnicas de manejo adecuadas y se les supervisa para garantizar la seguridad.

Formularios Requeridos:

- **Historial de salud e información de contacto alternativa.** Inicie sesión en su cuenta a través del Portal "Padres" para completar este formulario de información. Puede encontrar "Contactos alternativos" y "Autorización de recogida" en la página de su cuenta principal. Para completar el historial de salud de su hijo, haga clic en cualquier campista en su cuenta principal, y luego haga clic en "Mis formularios" para completar nuestro formulario de "Información médica"
- **Lista de recogida autorizada.** Por favor inicie sesión en su cuenta, informe al miembro del personal al momento del check-in o llame a su Director de campamento para agregar nombres a su lista. No se permitirá que su hijo abandone el campamento hasta que contactemos a un padre o guardián para obtener la autorización, a menos que usted indique en su formulario que su hijo/a puede firmarse fuera.
- **FAAP (solo medicamentos).** Si su hijo trae medicamentos al campamento, descargue e imprima el formulario FAAP del Portal "Padres". También deberá iniciar sesión en su cuenta y poner esto en su información de campista en la página web. Los formularios completados deben traerse al campamento el primer día, junto con el medicamento en el frasco original con el nombre de su hijo y la dosis claramente legible. Todos los medicamentos se guardan en una caja y se colocan en la Oficina del Campamento.

ARTÍCULOS SUGERIDOS PARA LLEVAR Y/O TRAER AL CAMPAMENTO

- Bloqueador solar, sombrero y botella de agua ecológica. (con agua potable)
- Un cambio de ropa. (especialmente para los más pequeños - usted ya sabe porque)
- Zapatos con punta cerrada. Los niños deben usar zapatos tenis o sandalias de punta cerrada para reducir el riesgo de lesiones a los dedos de los pies. (Los zapatos Crocs o de estilo similar están bien siempre y cuando sean seguros y fáciles de usar).
- Capas. Recomendamos vestirse en capas. La mañana puede ser fresca y su hijo puede estar al aire libre temprano en el día. Asegúrese de etiquetar claramente cualquier prenda con el nombre de su hijo.
- Mochila. Para los programas que incluyen excursiones, traiga una mochila ligera.
- Banco Fabricante. ¿Tiene algún reciclaje no deseado en la casa? ¡Siéntase libre de traer los contenedores de plástico limpios, los carretes de cinta vacíos y más artículos seguros al campamento para depositarlos en nuestro "banco"!
- Proyectos de Campista. Todos los proyectos digitales de campistas estarán disponibles para que los campistas los tengan en casa. Los campistas podrán acceder a sus proyectos a través de EDMO en casa bajo "Recursos" en la parte superior de nuestro sitio web. Para ubicar el / los proyecto (s) de su hijo (a):
 - Visite camperprojects.campedmo.org el cual lo llevara a Dropbox.
 - Ya dentro de Dropbox ingrese la contraseña **camp2018** cuando se le solicite.
 - Desde allí, haga clic en la semana en que su hijo asistió al campamento; luego su región, ubicación y programa.

El trabajo será cargado el lunes siguiente a tu semana en el campamento.

Por favor tenga en cuenta: Web Masters, GameJam.js y Roblox: los campistas de Game Maker recibirán información de inicio de sesión para sus proyectos el último día de clase.

EXTRAS DE EDMO

- **Almuerzo y meriendas:** Desayuno y almuerzo provistos por los Servicios de Nutrición de SFUSD. Si traes tu propia comida, no traigas ningún producto que contenga nueces.
- **El juego EDMO Vibe™:** El juego EDMO Vibe™ promueve rasgos de carácter como la curiosidad, el coraje y la bondad que son aún más indicativos del éxito futuro de un niño que su coeficiente de inteligencia. Obtenga más información sobre este juego de habilidades para la vida del siglo XXI en la sección Recursos de nuestro sitio web.
- **EDMO en Casa:** Descubra todo un mundo de actividades de ciencia, tecnología y naturaleza infundidas por los fabricantes para que su hijo lo haga en casa en su home.campedmo.org. Explore actividades apropiadas para su grado, hechos divertidos, bromas tontas y curiosidades fascinantes. ¡Los campistas también pueden ver videos prácticos increíbles que cobran vida!

camp EDMO SUMARIO DE VERANO

Todos los detalles para un verano exitoso en Fairmount Elementary!

**FAIRMOUNT
ELEMENTARY**

65 Chenery Street

INFORMACION DE CONTACTO:

415.420.3022

sfglenpark@campedmo.org

QUÉ ESPERAR EN EL CAMPAMENTO CADA SEMANA

	CAMISETA LUNES	ÁNIMO MARTES	CHIFLADO MIÉRCOLES	DIA DE TEMA JUEVES	CAMPAMENTO ABIERTO VIERNES
CAMPISTAS	Llevarse a casa su camiseta de campamento	Use su camiseta de campamento y participe en el desafío de camiseta!	Participe en todas la actividades de la tarde	Vístase en su disfras	Alístese para llevar a casa la tarjetas vibrantes que te ganaste.
PADRES	Comparta con el consejero de su hijo	Ayude a su campista a completar el reto de la Camiseta	Ayude a su campista a pensar una pregunta que impacte al Director del Campamento	Revisa los objetos perdidos y encontrados por cualquier artículo que haya olvidado o perdido durante el campamento	Aprenda cómo puede extender el aprendizaje de su hijo más allá del campamento en EDMO en el Hogar

CAMPAMENTO SEMANAL	TEMAS DE JUEVES	2018 DESAFIO DE CAMISETA (Tomate una foto con tu camiseta del campamento...)
JUNIO 11	DIY Cinta Adhesiva	...Encontrando una forma ingeniosa de redestinar y reutilizar algo
JUNIO 18	Pijama	...leyendo tu historia favorita a un amigo; real o imaginario
JUNIO 25	Arcoíris	...Con alguien o algo por lo cual estas agradecido
JULIO 2	Estrellas & Líneas	...Enseñándole a un miembro de tu familia algo que has aprendido
JULIO 9	Verano-Halloween	...Sosteniendo un cartel con el nombre de unos miembros favoritos del personal de EDMO (Y dínos por qué son tus favoritos!)
JULIO 16	Deportes	...Haciendo algo saludable por ti mismo



camp EDMO SUMARIO DE VERANO

Todos los detalles para un verano exitoso en Fairmount Elementary!

**FAIRMOUNT
ELEMENTARY**
65 Chenery Street
INFORMACION DE CONTACTO:
415.420.3022
sfglenpark@campedmo.org

EXCLUSIVAS DE EDMO

Gracias a nuestros increíbles socios, la Academia de Ciencias de California y el Museo de Creatividad para Niños, nos complace ofrecer a las familias de EDMO beneficios especiales que no pueden obtener en ningún otro lugar:

- **Únase a la Academia de Ciencias de California:** hágase socio de la Academia de Ciencias de California y descubra las maravillas del mundo natural, todo bajo un mismo techo.

Use el código: Edmo2018 para obtener 14 meses por el precio de 12.

La oferta se aplica únicamente a las nuevas compras de membresía y vence el 31 de agosto de 2018. No se puede combinar con otras ofertas. No es válido para la membresía del nivel Explorer y superior.

- **Boletos gratuitos para el carrusel del Museo de la Creatividad Infantil -** Las familias EDMO 2018 reciben boletos gratuitos para el carrusel, que son válidos para dos viajes cada uno (un valor de \$ 4).

Las familias deben mostrar el recibo del campamento para recibir boletos. Oferta válida hasta el 31 de agosto de 2018.

MUESTRA DE HORARIO DIARIO

HORA	ACTIVIDAD
8:00AM-9:00AM	Programa Matutino
8:50AM-9:00AM	Dejada
9:00AM-9:30AM	Mitin Matutino
9:30AM-10:30AM	Tiempo de Juego
10:30AM-10:50AM	Merienda
10:50AM-11:50AM	Enriquecimiento 1
11:50AM-12:30PM	Almuerzo
12:30PM-1:30PM	Juego de Equipo
1:30PM-2:30PM	Enriquecimiento 2
2:30PM-3:00PM	Mitin de Clausura
3:00PM-3:15PM	Recogida

PROGRAMAS PM	
3:00PM-3:30PM	Merienda y Juegos de círculo
3:30PM-4:15PM	Tiempo libre al aire libre
4:15PM-5:15PM	Hora de inspiración
5:15PM-6:00PM	Juegos con el Director/Recogida

Si hay algo que podamos hacer para que la experiencia de campamento de su hijo sea más agradable, comuníquese con su Director de campamento.